# Menggali Ide Usaha dan Membuat BMC

Noor Intan Peneliti di Yayasan Penabulu



Tujuan Pelatihan



- 1. Mengenal pengertian wirausaha
- 2. Menggali ide usaha
- 3. Memahami pengertian dan ruang lingkup masingmasing blok BMC
- 4. Dapat mempraktek pembuatan BMC untuk usaha pribadi, usaha komunitas dampingan atau keberlanjutan lembaga



#### Kontrak Belajar

- Materi dan Diskusi Menggali Ide Usaha dan Membuat BMC, Selasa 5 Maret 2024
- Bimbingan teknis membuat BMC melalui Whatsapps Group Rabu 6 Maret 2024
- Presentasi Ide Usaha dan BMC Kamis 7 Maret 2024



# 1. Menggali Ide Usaha

#### Ide Usaha

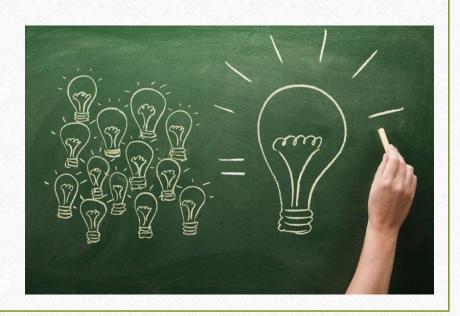
- ✓ Memulai bisnis tentu saja diawali dengan sebuah ide.
- ✓ Namun bingung bagaimana cara memulainya dan ingin usaha di bidang apa.



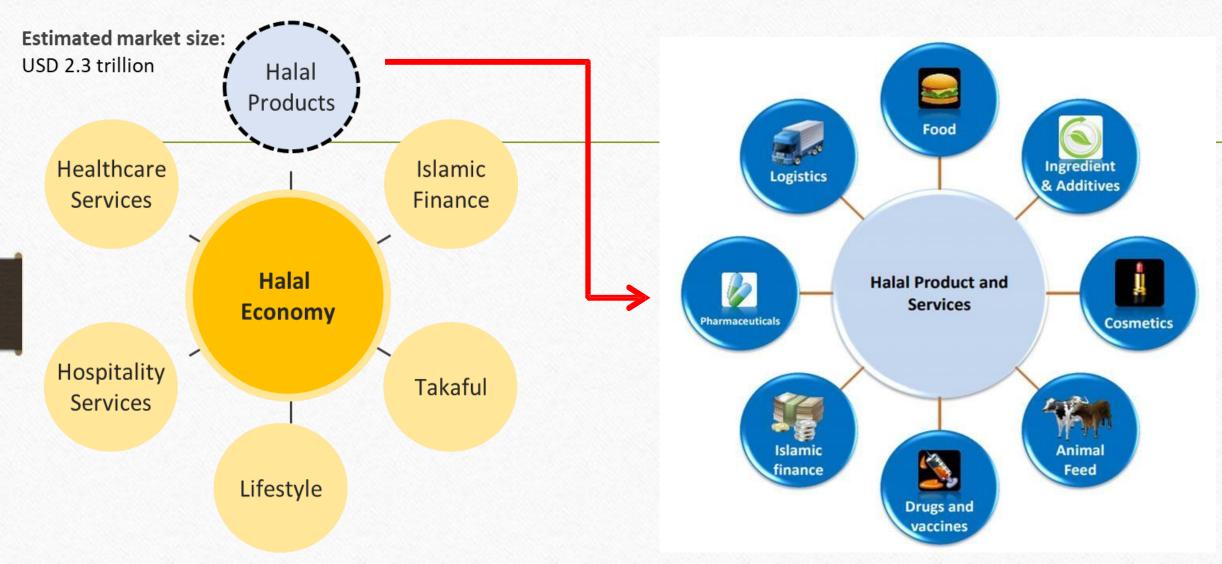
1. Manfaatkan Internet dan Media Sosial seperti FB, Twitter, Instagram dan WAG untuk menambah wawasan dan tren yang ada.



2. Baca Buku dan Referensi Bisnis. Amati tren yang ada saat ini, membaca hasil riset pemasaran agar kita dapat mengembang ide usaha.



#### Peluang Produk Halal



#### Potensi Produk Halal:

- ✓ Sektor Industri Makanan dan Minuman dan turunannya
- ✓ Sektor Industri Farmasi
- ✓ Sektor Industri Kosmetika

Sumber: Halal Industry Development Corporation (HDC)-diolah Bappenas

# Peluang Pariwisata Halal

The top ten countries in the Halal Travel Indicator





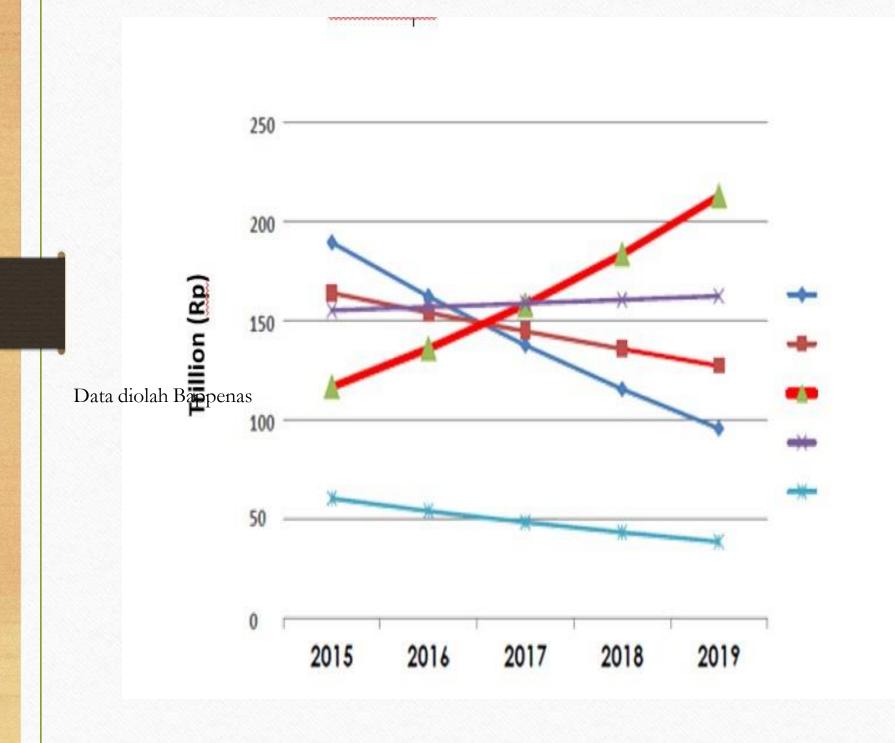


#### **Faktor Kunci**

- ✓ Kesadaran
- ✓ Ramah Lingkungan
- ✓Destinasi Wisata dan Atraksi
- ✓ Keterlibatan masyarakat lokal pada objek wisata

Sumber: State of the Global Islamic Economy Report 2017/18- diolah Bappenas

#### Kontribusi Pariwisata terhadap Devisa Negara



#### Penerimaan Devisa Indonesia (Ranking 2016)

Rank	Komoditas	Nilai (Juta USD)
1	СРО	15,965
2	Pariwisata	13,568
3	Minyak dan Gas	13,105
4	Batu Bara	12,898
5	Busana	6,229

3. Gabung di komunitas yang merupakan hobi kamu seperti Komunitas Backpacker, Sepeda, Lari, Futsal, Alumni Sekolah, Komunitas Diskon, Diet dll.



4. Bergabung di Komunitas Bisnis dan ikuti pelatihannya. Aktif berdiskusi dengan pelaku wirausaha dan para mentor bisnisnya.



5. Kunjungi pameran UMKM baik yang diadakan oleh swasta maupun pemerintah



6. Amati apa yang sedang terjadi di lingkungan sekitar

Pemerintah Daerah DKI Jakarta menetapkan status Darurat Corona sejak 15 Maret 2020. Pemerintah pusat akhir juga menetapkan status Pembatasaan Sosial Berskala Besar sejak 10 April 2020 sampai batas waktu yang belum ditentukan.



Home Nasional Internasional Ekonomi Olahraga Teknologi Hiburan Gaya Hidup

**CNN TV** 

LAINNYA - Q





Home > Ekonomi > Berita Bisnis

#### 24 Hari Tutup, Tanah Abang Rugi Paling Sedikit Rp4,8 Triliun

CNN Indonesia | Selasa, 14/04/2020 18:27 WIB











**TERPOPULER** 

etik.com/delivery/ck.php?oaparams=2\_bannerid=114650\_zoneid=590\_cb=4e71a0a48b\_oadest=http%3A%2F%2Fwww.cnnindonesia.com%2Fgaya-hidup%2F20200313191641-525-483285%2Frumus-melawaterial-accommon series and the complex of t

https://www.cnnindonesia.com/ekonomi/20200414174539-92-493527/24-hari-tutup-tanah-abang-rugi-palingsedikit-rp48-triliun

#### Terdampak Corona, OYO Hotel PHK Lebih dari 5 Ribu Pekerja

Reporter: Muhammad Hendartyo

Editor: Rahma Tri

Minggu, 8 Maret 2020 10:50 WIB

**KOMENTAR** 



https://bisnis.tempo.co/read/1316895/terdampak-corona-oyo-hotel-phk-lebih-dari-5-ribu-pekerja

#### Corona Tekan Permintaan, Peternak Ayam Rugi Rp2,62 M di Bogor

CNN Indonesia | Sabtu, 04/04/2020 09:52 WIB

Bagikan:







menggali ide hisnis ing

https://www.cnnindonesia.com/ekonomi/20200403164628-92-490127/corona-tekanpermintaan-peternak-ayam-rugi-rp262-m-di-bogor

HOME NASIONAL BISNIS METRO DUNIA BOLA ~ CANTIK ~ TEKNO OTOMOTIF ~ FOTO VIDEO KOLOM

#### Masker Langka dan Mahal, Konsumen Padati Pasar Pramuka

Reporter: Antara Editor: Rahma Tri

Senin, 2 Maret 2020 18:25 WIB

0 KOMENTAR













https://bisnis.tempo.co/read/1314560/masker-langka-dan-mahal-konsumen-padati-pasar-pramuk



# II. Membuat BMC

# Karakter Wirausaha Muda

- ✓ Siap mengambil resiko
- ✓ Inovatif
- ✓ Keyakinan diri
- ✓ Kerja keras
- ✓ Sifat prestatif
- ✓ Siap bersaing



## **Tentang Start Up**



Start up atau perusahaan rintisan

- Perusahaan baru (pemula) yang didirikan oleh satu atau lebih pengusaha (wirausahawan) untuk memasarkan produk/jasa yang mereka miliki.
- ☐ Dengan kata lain, sebagai perusahaan rintisan, ide yang mereka miliki, begitu juga dengan produk/jasa masih **butuh diuji** dari (idea validation) sampai dengan **pasarnya** (market validation).

## **Tentang Start Up**

#### Kegagalan Start UP

- 1. Masalah produk (ide)
- 2. Kegagalan membangun tim
- 3. Kegagalan membangun model bisnis
- 5. Masalah pemasaran (marketing)
- 6. Masalah waktu (timing)





# Kenapa BMC?

- 1. Fokus dan Fleksibel
- 2. Sistematis dan Efektif
- 3. Komprehensif
- 4. Sederhana dan Mudah Dipahami



#### Model Bisnis terbagi atas beberapa elemen yang membentuk satu kesatuan

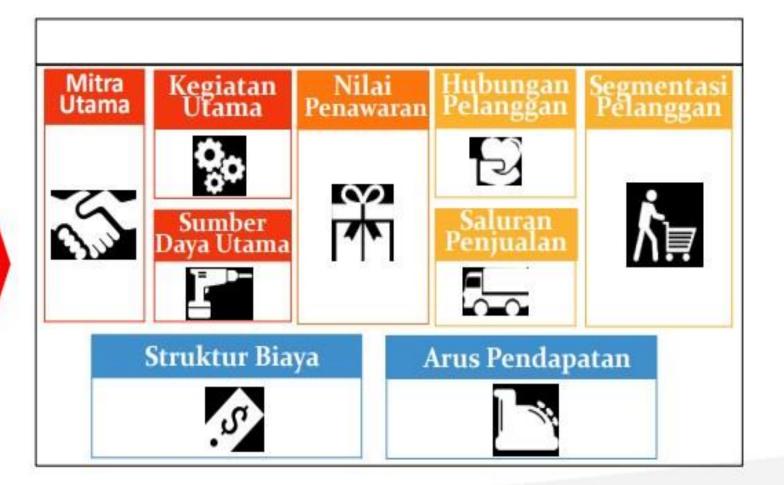
Elemen apa saja yang membentuk Model Bisnis?

Elemen Bisnis Model

Model Operasional Penawaran Hubungan Pelanggan

Kelayakan Keuangan

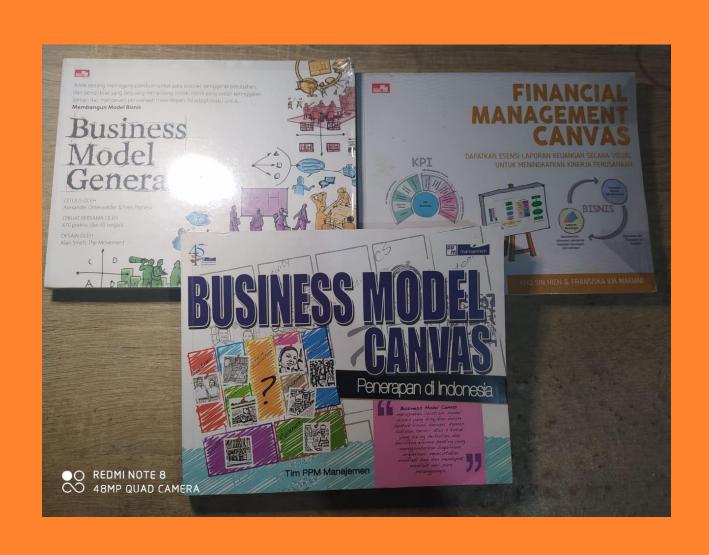
... secara lebih detail





...

# Business Model Canvas



BMC ini ditulis oleh Alexander Osterwalder dan Yves Pigneur dalam buku *Business Model Generation*, 2010.

Business Model Canvas (BMC alat bantu bagi pelaku usaha untuk merancang, menjelaskan, memvisualisasikan, menilai, mengevaluasi dan mengubah model bisnis yang akan, sedang maupun sudah dibangun.

# MULAI DARI MANA?

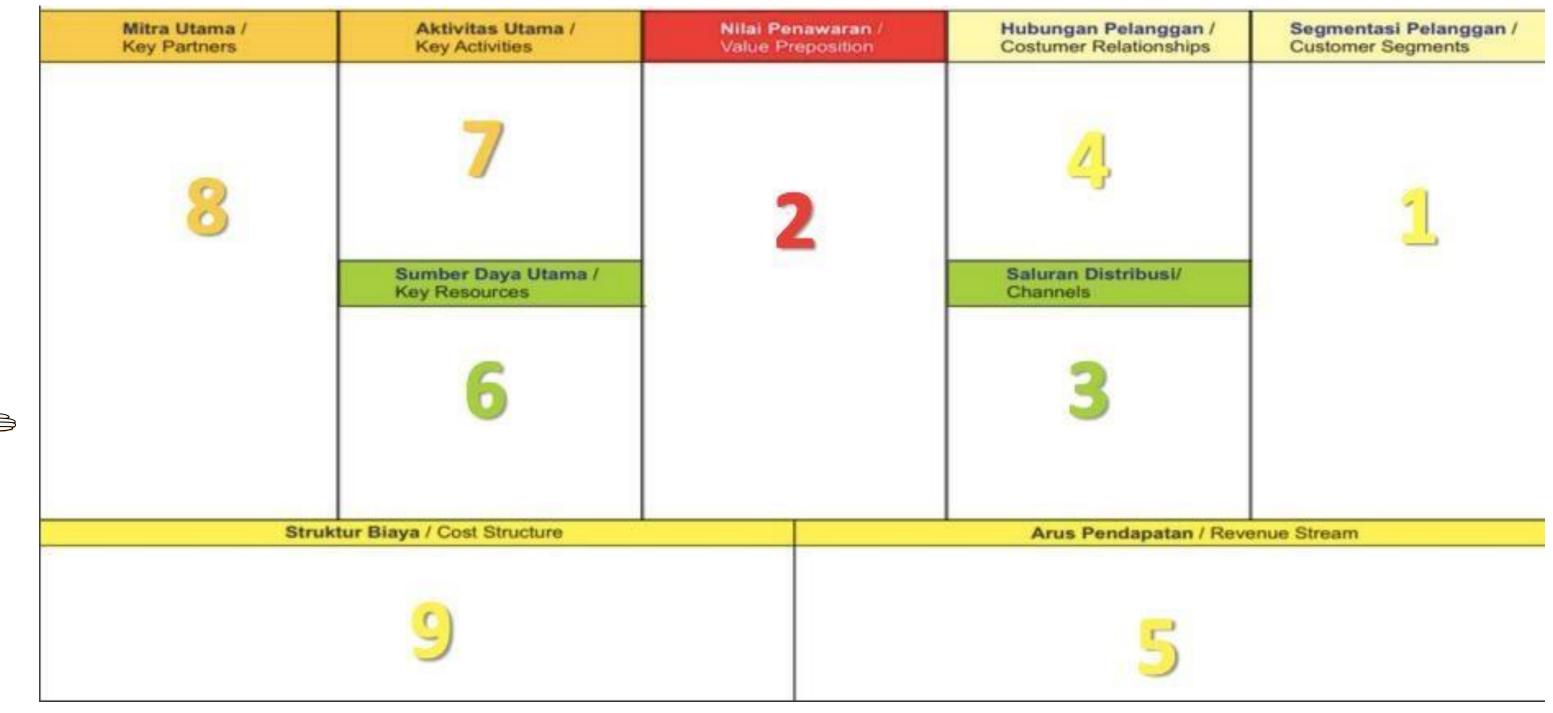


- 1. Pelanggan yang sudah kita kenal (customer-led)
- 2. Mulai dari penawaran (offer-led)
- 3. Sumber daya yang kita miliki (resource-led)
- 4. Dana yang kita miliki (finance-led)
- 5. Random/acak (multiple-led)

#### **Business Model Canvas**

Mitra Utama / Key Partners	Aktivitas Utama / Key Activities	<b>Nilai Penawaran</b> / Value Preposition	Hubungan Pelanggan / Costumer Relationships	Segmentasi Pelanggan / Customer Segments	
	Sumber Daya Utama / Key Resources		Saluran Distribusi/ Channels		
Struktur Biaya / Cost Structure			Arus Pendapatan / Revenue Stream		

# Business Model Canvas





# 1. SEGMENTASI PELANGGAN

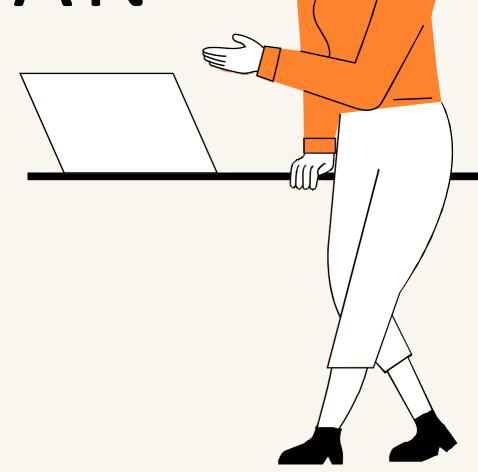
Segmentasi Pelanggan / Customer Segments

> Tentukan SIAPA target PELANGGAN KAMU

#### Pertanyaan utama

1. Kepada siapa kamu ingin menjual produk/ jasa?

2.Siapa pelanggan utama kamu?



Business Model Canvas							
Mitra Utama / Key Partners	Aktivitas Utama / Key Activities	Nilai Penawaran / Value Preposition		Hubungan Pelanggan / Costumer Relationships	Segmentasi Pelanggan / Customer Segments		
	Sumber Daya Utama / Key Resources			Saluran Distribusi/ Channels	1		
Struk	Struktur Biaya / Cost Structure		Arus Pendapatan / Revenue Stream				

# Identifikasi Pasar yang Mau Disasar

Coba lakukan pengamatan terhadap calon konsumen yang menurut kamu akan potensial ke depan



1.GEOGRAFIS: wilayah dan musim, negara, kabupaten/kota.

2. DEMOGRAFIS: apa jenis kelamin, umur, penghasilan, apakah tinggal di perkotaan atau perdesaan

3. PSIKOGRAFIS: bagaimana gaya hidup, kelas sosial, agama

4. PERILAKU: loyalitas, tingkat pemakaian, kebiasaan memakai gadget/tidak

#### Segmentasi Pelanggan

- Usia. Orang tua, remaja, atau anak-anak.
- Profesi. Pelajar/mahasiswa, karyawan, ibu rumah tangga.
- Jenis kelamin. Laki-laki, perempuan, atau keduanya.
- Kelas Ekonomi. Ekonomi menengah kebawah, kelas masyarakat menengah keatas.



#### **TARGET**





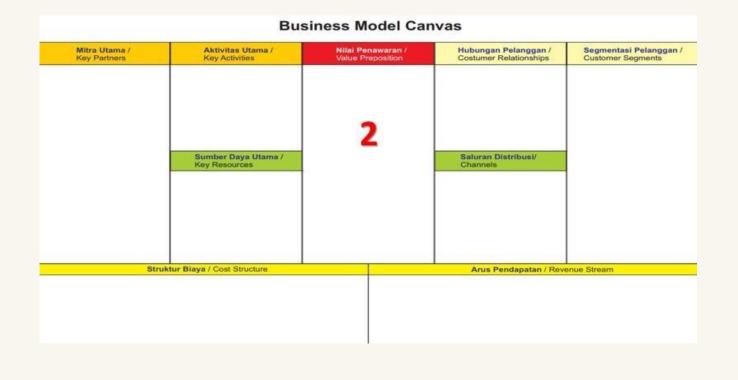
#### Profiling Pelanggan

- Apa kesukaan/ preferensi: membaca, makan, tonton?
- Apa yang mereka butuhkan saat ini?
- Apa yang mereka anggap penting?
- Apa yang menjadi kekhawatiran mereka
- Siapa yang membuat keputusan?
- Apa yang mereka beli? Dimana? Kapan? Bagaimana?





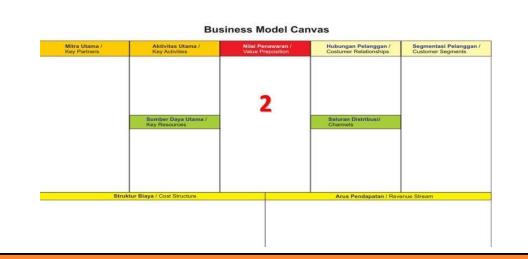
#### 2. NILAI PENAWARAN





- 1.Nilai seperti apakah yang ingin kamu hasilkan atau ciptakan untuk pelangganmu?
- 2.Masalah apa dari pelanggan yang kamu dapat pecahkan dengan nilai itu?
- 3. Kebutuhan apa yang dapat kamu penuhi dari pelanggan dengan nilai itu?
- **4.Produk/jasa** seperti apa yang akan kamu tawarkan untuk masing-masing segmen pelanggan tersebut?

# CIPTAKAN NILAI PENAWARAN





- 1. Kebaruan (newness)
- 2. Dapat diubah sesuai permintaan/ kebutuhan (customization)
- 3. Memudahkan pekerjaan (getting the job done)
- 4. Brand & Design
- 5. Harga

- 6. Kinerja (performance)
- 7. Penghematan (cost reduction)
- 8. Pengurangan resiko (risk reduction)
- 9. Kemudahan akses (accessibility)
- 10. Kenyamanan (convenience)
- 11.dll

#### Ciptakan Nilai Penawaran



#### Tipe Nilai

- Peningkatan kinerja produk / jasa
- Menyesuaikan produk untuk memenuhi kebutuhan pelanggan
- Desain yang unik
- Merek / Status (brand yang eksklusif)
- Menawarkan nilai yang sama dengan harga lebih murah
- Keamanan dan kenyamanan penggunaan produk







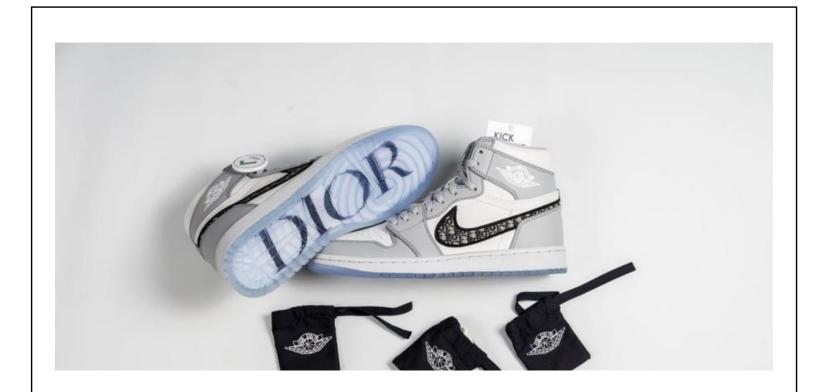






CONTOH: NILAI PENAWARAN

Co-Branding dan Co-Creation



Sepatu Nike dan Dior seharga 3300 USD



Sepatu Nike dan Indomie Harga Rp 3,3 juta

#### CIPTAKAN NILAI PENAWARANMU

# JELASKAN TENTANG PRODUK KAMU

Jelaskan: Jenis, sifat, rasa/fungsi, fitur dll

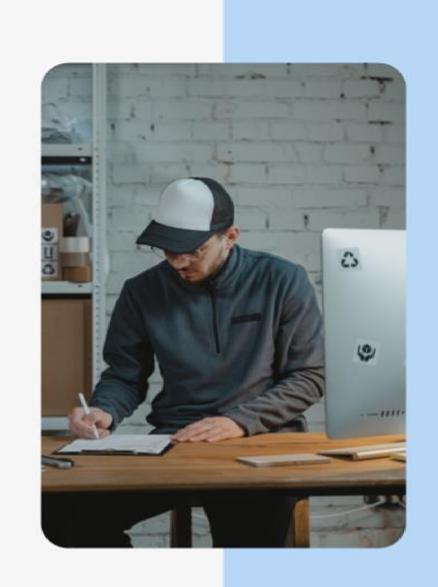


#### CIPTAKAN NILAI PENAWARANMU



#### Fitur jasa:

- 1. Kegiatan apa yang kamu lakukan?
- 2. Untuk siapa?
- 3. Kapan kamu menawarkan jasa kamu?
- 4. Seberapa sering?
- 5. Bagaimana orang memesannya?
- 6. Dimana lokasinya?



# 3. SALURAN DISTRIBUSI/

# PELANGGAN

- 1. Apa yang akan kamu lakukan agar produk/jasa kamu dapat sampai ke tangan konsumen?
- 2.Saluran yang manakah lebih disukai oleh pelanggan kamu?
- 3. Dimana pelanggan kamu dapat membelinya?



### Saluran Distribusi/ Channels

Saluran/sarana/
media sehingga
produk/jasa kamu
produk/jasa kamu
dapat dikenali oleh
dapat dikenali oleh
(calon) pelanggan
kamu

Mitra Utama / Key Partners	Aktivitas Utama / Key Activities	Nilai Penawaran / Value Preposition	Hubungan Pelanggan / Costumer Relationships	Segmentasi Pelanggan Customer Segments	
	Sumber Daya Utama / Key Resources		Saluran Distribusi/ Channels		
Str	uktur Biaya / Cost Structure		Arus Pendapatan / Revenue Stream		

# CIPTAKAN SALURAN PELANGGAN















- 1.Penjualan/ menawarkan langsung (Door to Door)
- 2. Toko sendiri
- 3. Titip jual di Supermarket/ Toko mitra
- 4. Media Sosial
- 5. Aplikasi Mall Online







# 4. HUBUNGAN PELANGGAN

### Pertanyaan Utama:

- 1.Teknologi apa yang kamu gunakan, dan seberapa mahal untuk membangun hubungan itu?
- 2.Bagaimana kamu yakin bahwa pelanggan kamu akan memesan produk kamu lagi di lain waktu (repeat order)
- 3. Bagaimana **meningkatkan loyalitas** pelanggan kamu?

Mitra Utama / Key Partners	Aktivitas Utama / Key Activities	Nilai Penawaran / Value Preposition	Hubungan Pelanggan / Costumer Relationships	Segmentasi Pelanggan Customer Segments	
	Sumber Daya Utama / Key Resources		Saluran Distribusi/ Channels		
Struktur Biaya / Cost Structure			Arus Pendapatan / Revenue Stream		

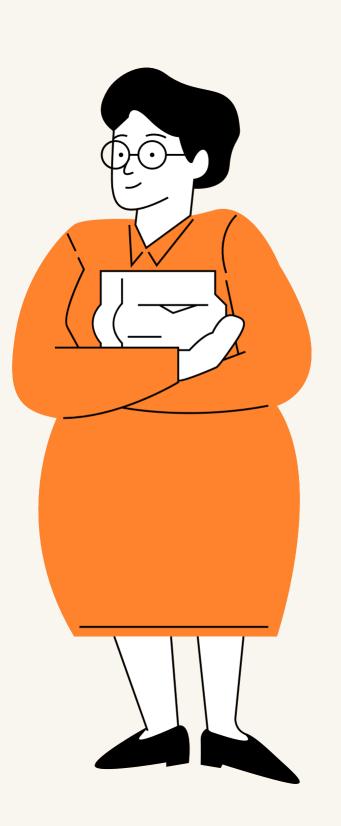


Hubungan Pelanggan / Costumer Relationships

Bagaimana upaya kamu agar dapat menarik konsumen baru, menjaganya agar tetap loyal, bahkan dapat menambah pelanggan baru

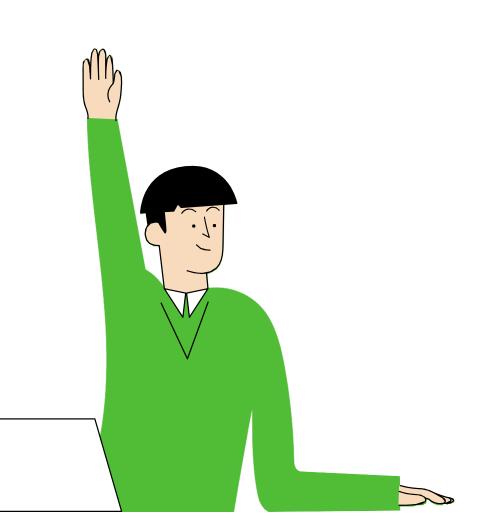
# CIPTAKAN HUBUNGAN PELANGGAN

- 1.Community/ Komunitas yaitu membina hubungan dengan pelanggan tidak secara individu, melainkan berdasarkan kelompok atau group, bisa dilakukan secara langsung maupun menggunakan media digital seperti group Whatsapp, FB, telegram, Instagram dan sebagainya
- 2.Dedicated Personal Assistance/ Pelayanan Pelanggan, yaitu memelihara hubungan dengan rajin chat personal kepada pelanggan untuk menawarkan produk atau menghadapi keluhan pelanggan.
- **3. Co-creation**/ Berkreasi Bersama yaitu melibatkan pelanggan dalam menciptakan nilai bagi pelanggan itu sendiri, contoh jasa arsitek, desain interior, dan eksterior.



### Pertanyaaan Utama:

- 1. Berasal dari mana saja pendapatan kamu terkait produk/jasa tersebut?
- 2.Berapa Rupiah yang mesti pelanggan kamu **bayar**?
- 3.Berapa banyak masingmasing **sumber pendapatan** berkontribusi terhadap total pendapatan?



5. ARUS PENDAPATAN

Arus Pendapatan / Revenue Stream

Intinya bagaimana kamu dapat menghasilkan uang

Mitra Utama / Aktivitas Utama / Key Partners Rey Activities Nilai Penawaran / Value Preposition Costumer Relationships Customer Segments

Sumber Daya Utama / Key Resources

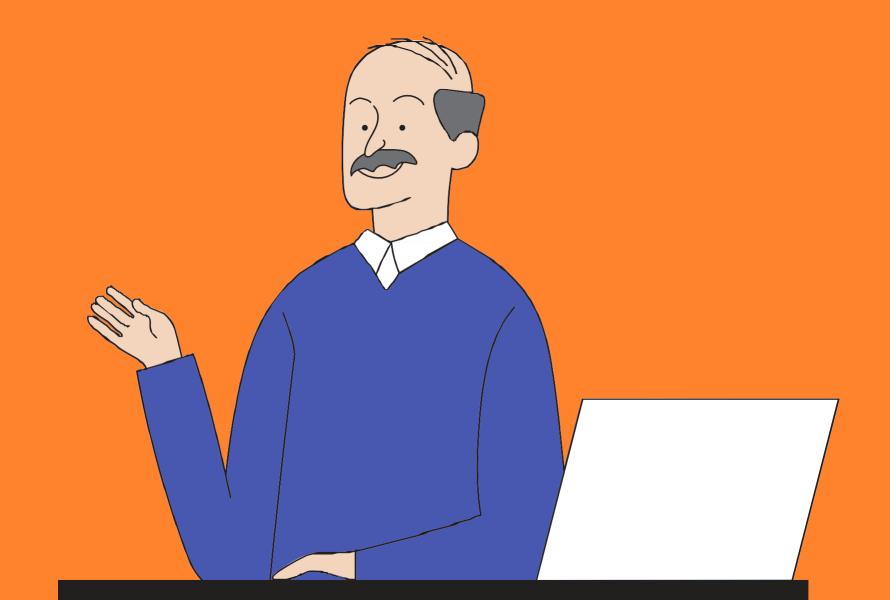
Saluran Distribusi/ Channels

Struktur Biaya / Cost Structure

Arus Pendapatan / Revenue Stream

# CONTOH ARUS PENDAPATAN

- 1.Penjualan produk dan jasa
- 2. Mengenakan tarif pemakaian (pulsa telpon/listrik/air),
- 3. Mengenakan biaya sewa
- 4. Lisensi atau Royalti dari Hak Atas
- Kekayaan Intelektual yang dimiliki
- 5. Titip jual/ Jastip
- 6. Uang pendaftaran
- 7. Komisi, dan lain sebagainya.



# 6. SUMBER DAYA UTAMA

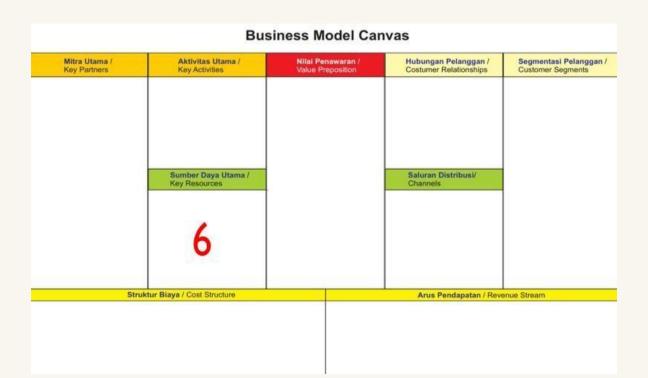
### Pertanyaan utama

Sumber daya apa yang kamu butuhkan untuk:

- 1. Menciptakan **produk/jasa kamu**?
- 2. Membuat **saluran distribusi** kamu?
- 3. Hubungan yang baik dengan pelanggan
- 4.Menghasilkan uang sebagai sumber

pendapatan?





### Sumber Daya Utama / Key Resources

Sumber daya (asset) utama yang sangat dibutuhkan agar model bisnis kamu dapat lancar dijalankan.

Sumber daya ini dapat berupa fisik maupun yang tidak terlihat oleh kasat mata.

# EMPAT SUMBER DAYA UTAMA

1 **Fisik**, misalnya alat kerja, mesin, kendaraan

2. Intelektual, misalnya
Hak atas Kekayaan
intelektual seperti paten,
hak cipta, desain industri,
desain, memiliki perijinan
usaha misal PIRT untuk
memproduksi makanan

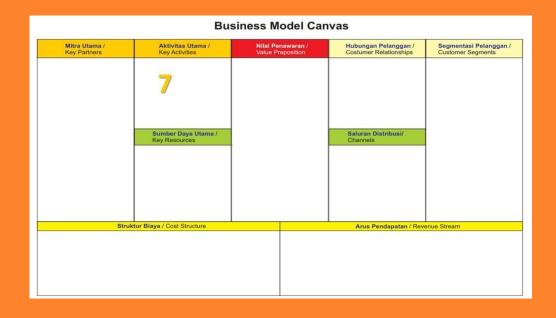
3. **Manusia**, misalnya orang yang mempunyai keterampilan untuk menjalankan usaha

4. **Keuangan**, misalnya adanya pencatatan pengeluaran dan pemasukan, laporan keuangan, jaminan dll

# 7. AKTIVITAS UTAMA

Aktivitas Utama / Key Activities

Identifikasi aktivitas
penting apa yang
akan kamu
butuhkan agar model
bisnis kamu dapat
berjalan





### Pertanyaan utama

Apa yang kamu butuhkan agar:

- 1. Tercipta produk barang dan jasa
- 2.Saluran distribusi dapat terbentuk
- 3. Tercipta hubungan pelanggan yang produktif agar memunculkan pendapatan

# AKTIVITAS KUNCI DAPAT BERUPA:

- 1. Aktivitas produksi barang
- 2. Aktivitas pemecahan masalah (jasa)

Aktivitas yang diperlukan untuk memberi solusi masalahmasalah pelanggan

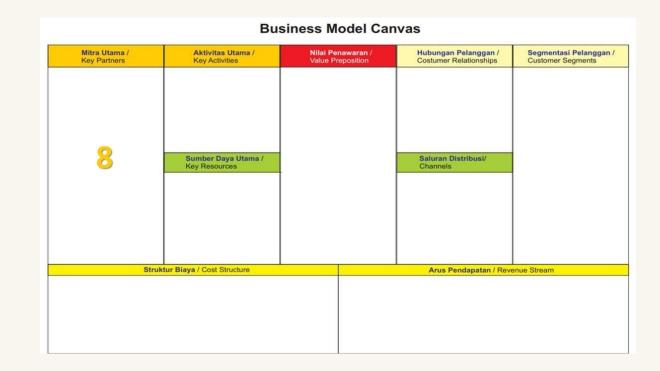
3. Aktivitas membangun jejaring/ platform.

Aktivitas yang berhubungan dengan jasa yang membutuhkan sarana atau jaringan. Seperti penggunaan Qris, Ovo, Dana, Gopay untuk pembayaran

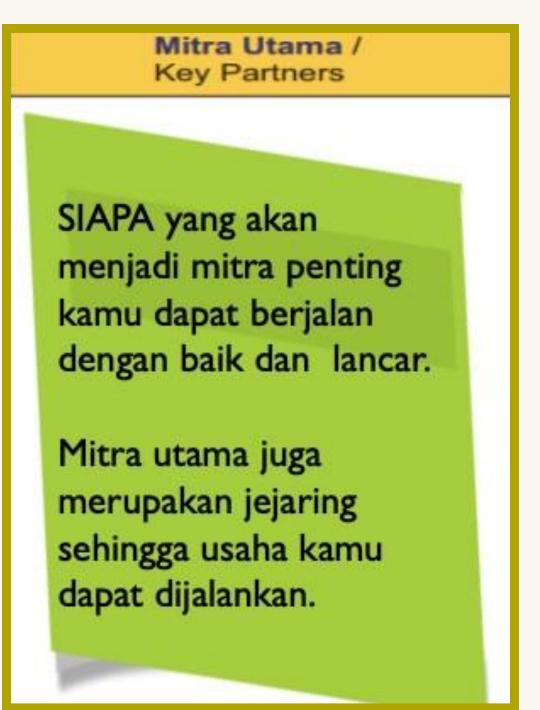
# 8. MITRA UTAMA

## Pertanyaan Utama

- 1.Siapa mitra kuncidari bisnis kamu?2.Siapa supplier kuncidari bisnis kamu?
- 3.Sumber daya seperti apa yang akan kamu peroleh dari mitra?
- 4.Kegiatan penting seperti apa yang akan mitra kerjakan?







# TUJUAN MEMBANGUN KEMITRAAN



- 1. Mengurangi resiko dan ketidakpastian
- 2. Memperoleh potensi dan akses sumber daya, aktivitas atau kegiatan tertentu
- 3. Mengembangkan ekosistem

### Contoh kemitraan:

- Memperoleh informasi dan keterampilan
- Kerja sama strategis baik bukan pesaing usaha (non competitor) maupun pesaing (competitor)
- Hubungan antara supplier-pembeli, untuk menjamin ketersediaan barang (pasokan) secara terpercaya.

# 9. STRUKTUR BIAYA

### Pertanyaan Utama

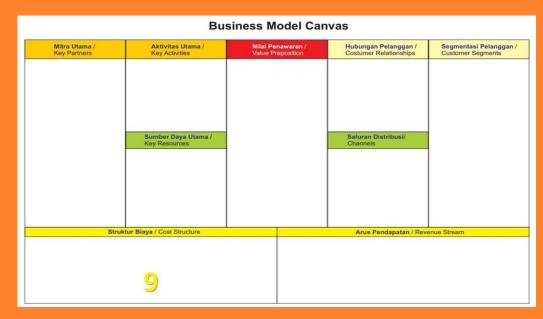
Biaya apa saja yang kamu keluarkan ketika:

1.Membuat nilai penawaran dalam memproduksi barang/jasa

2.Melakukan **saluran distribusi** 

3.Melakukan **aktifitas utama** 

4. Menjalankan **sumber daya utama** 

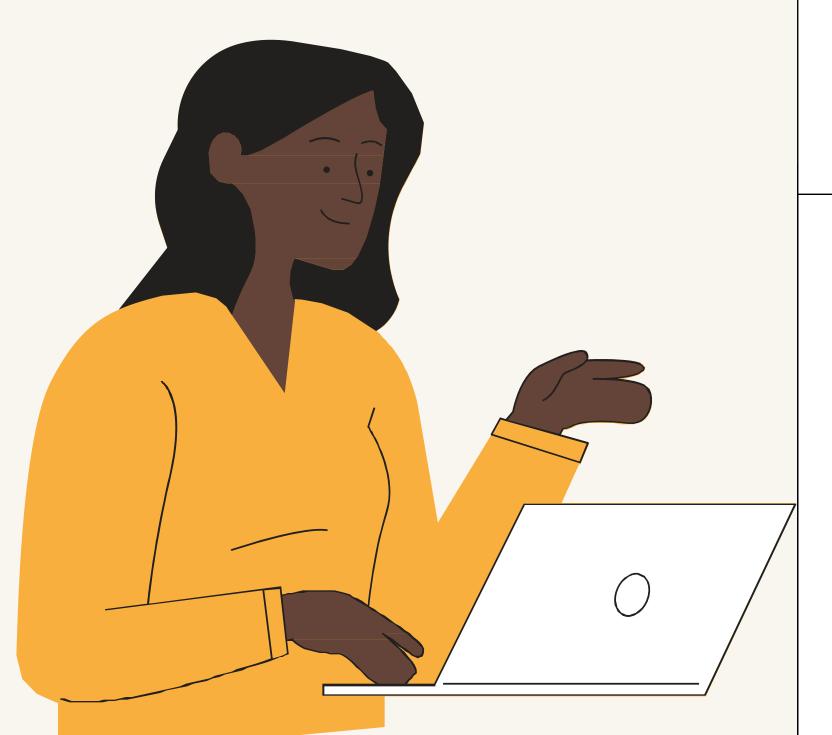




Struktur Biaya / Cost Structure

Identifikasi segala biaya atau struktur biaya yang kamu keluarkan agar model bisnis kamu berjalan

# CEK KOMPONEN BIAYA

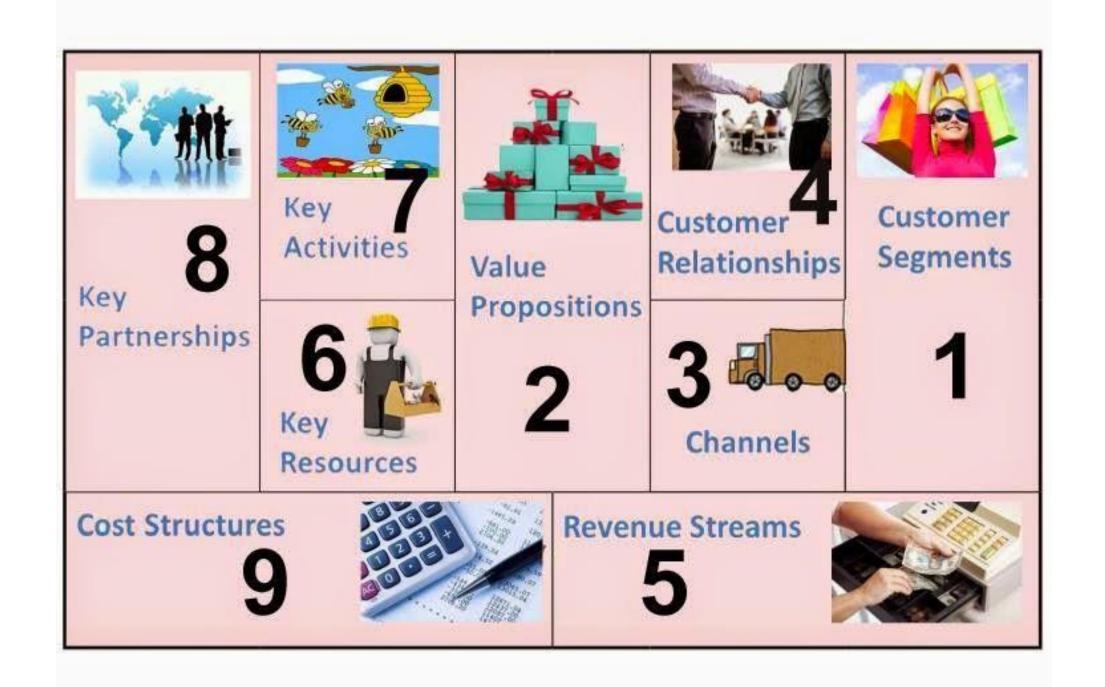


- 1. Fixed Cost (BiayaTetap)
- 2. Variable Cost (BiayaTidakTetap)

### Note:

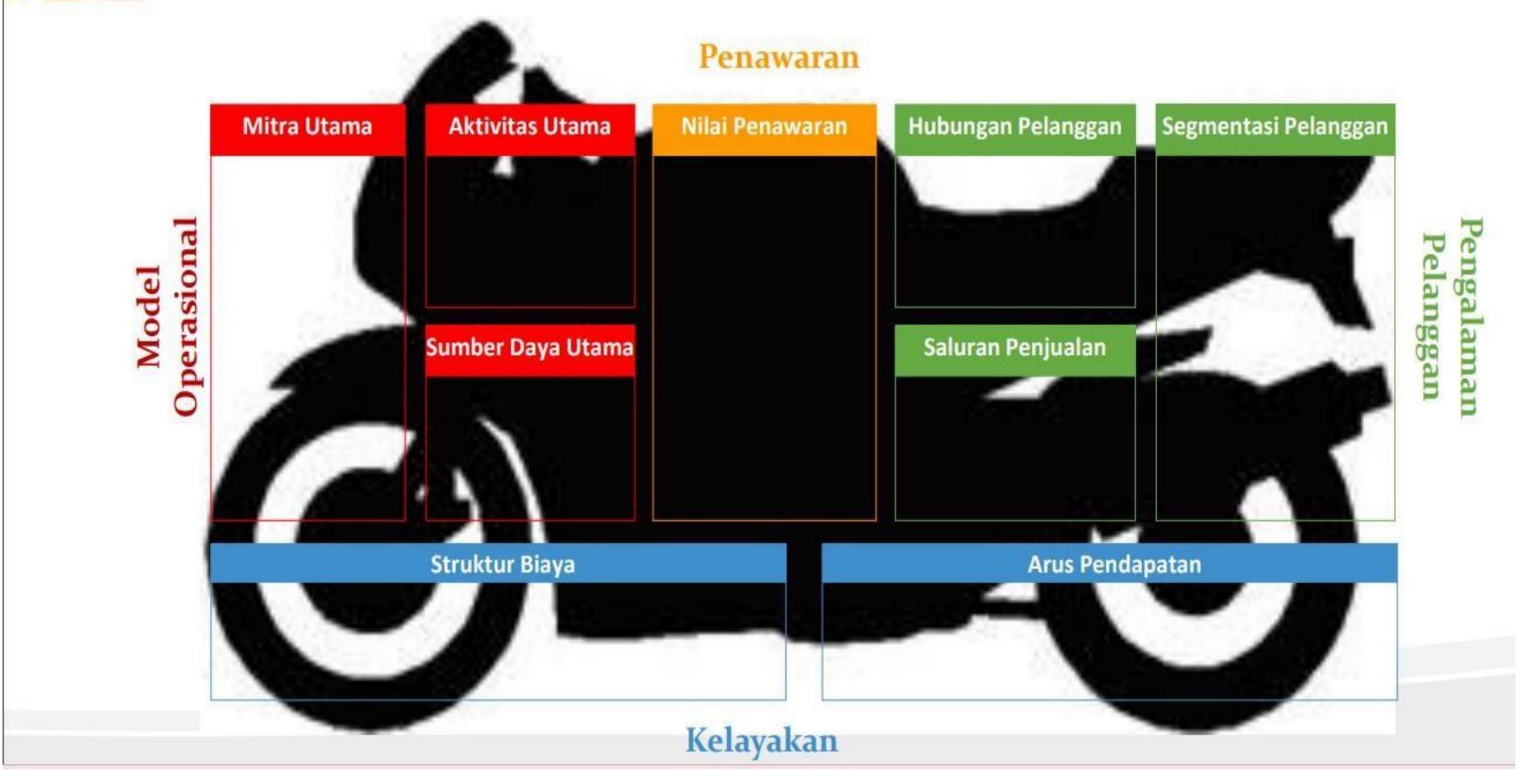
Upayakan untuk lebih banyak menganggarkan biaya tidak tetap

# CONTOH BMC

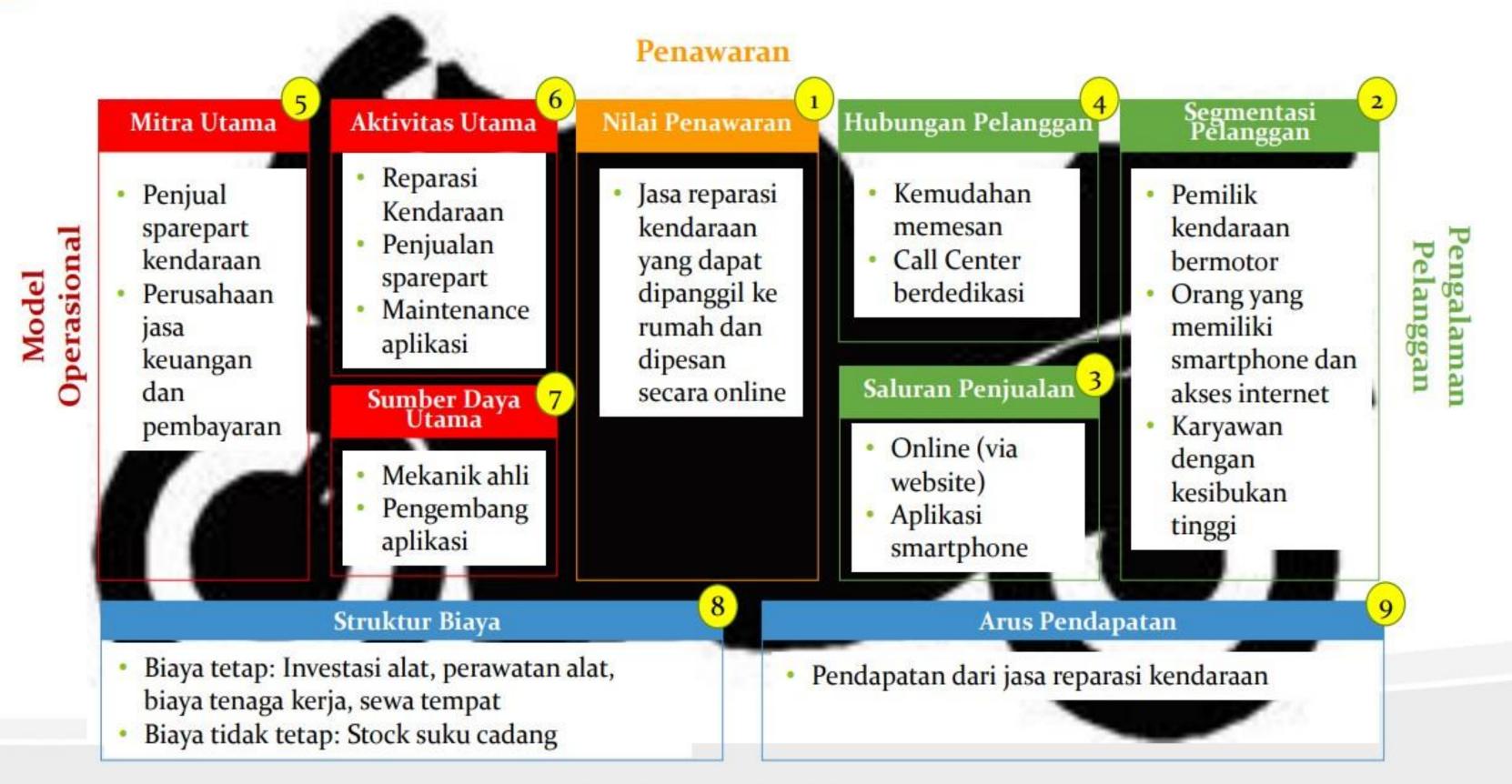




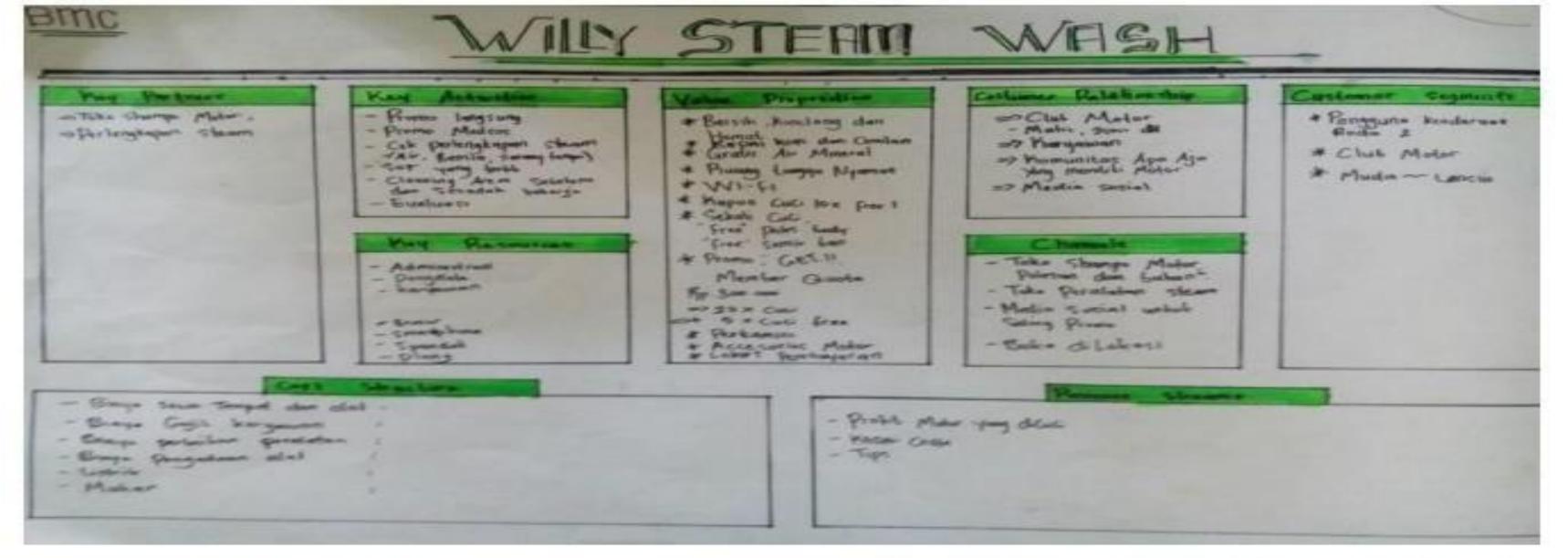
# BENGKEL ONLINE



# BENGKEL ONLINE

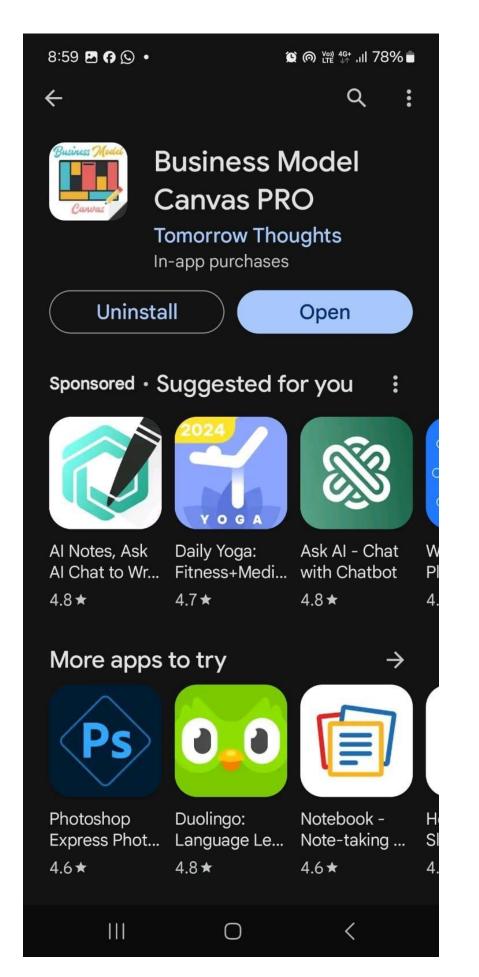


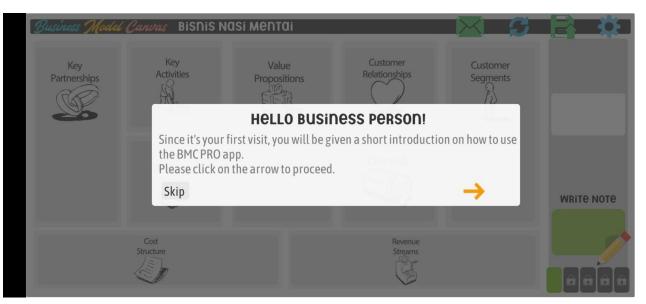
Kelayakan Keuangan

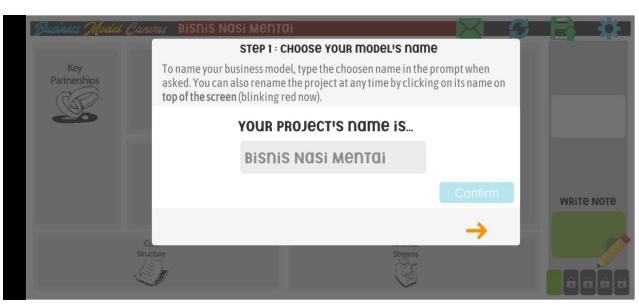


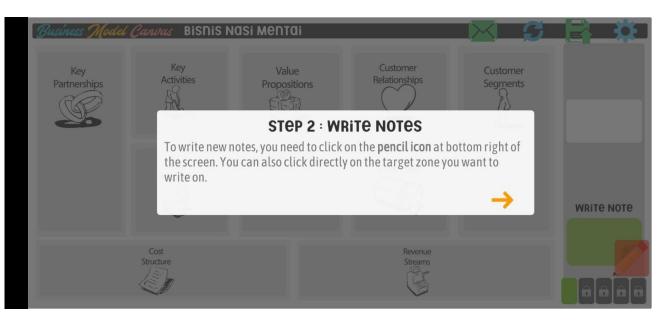


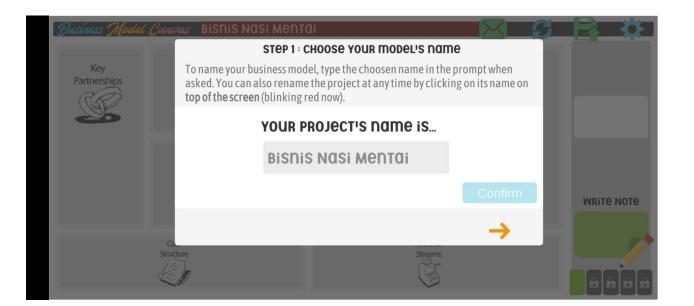














undry baju

secona

aging

promosikan

ual baju

Resources

: 1 orang

: transpor handphone Model limited

Kualitas bagus

Packaging

Sudah dilaundry

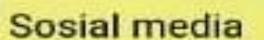
Sudah disetrika

Real picture

Stylish

Ramah lingkungan

Channels



nari tertentu

Giveaway

Testimoni

Potongan harga

jika beli banyak

E-commerce (Laza da, Shopee, Toko pedia)

Door-to-door (menawarkan langsung)

### **Totebag Custom**

# BUSINESS MODEL

### Yasina Sabila

# CANVAS

Mitra Utama (Key Partners)

\* Supplier totebag \* yasa pengantar Barara

Aktivitas Utama (Key Activities)

- \* Belanya totebag
- \* Mempromosican Juaian
- \* mengual & packing pesanan
- \* mengirim keyasa pengiriman.

Sumber Daya Utama (Key resources)

- \* pemasaran
- \* Media sosial
- \* SDM: pencatatan pengeluaran dan pemasukan.

Nilai Penawaran (Value Preposition)

- \* Totebag Bahan Canvas premium, dilengkapi dengan Resteting maupun
- \* Design yang unit dan bisa custom

\* Tas Kekinian dengan haraga terjangkau. Hubungan Pelanggan (Customer Relationships)

- \* Melalui Chat Media
- \* Mengadakan Giwanuay Ureux para peranggan

Saluran Distribusi (Channels)

- \* Menawartan Secara Langsong
- \* Memposting Status di waas App
- \* Mempromosikan di twitter

\* Menggunotan Narket Place Shoppe.

Segmentasi Pelanggan (Customer Segments)

- \* Mahasissoa Campus
- \* Pelayor Sivia dan Simp
- \* Pecinto totebag dan pendurung Program Demerintan tanpa Diastik

# Anak Kekinian yang Suba gaya Klasik Moderen

Struktur Biaya (Cost Structure)

\* Biaya tetap : persediaan totekag yang polos membungkus, Internet.

\* Biago Josa Untuk

Arus Pendapatan (Revenue Stream)

\* Pendapatan Berasal dari Communican totebag

### **Business Model Canvas**

Nama: Jajang Koswara

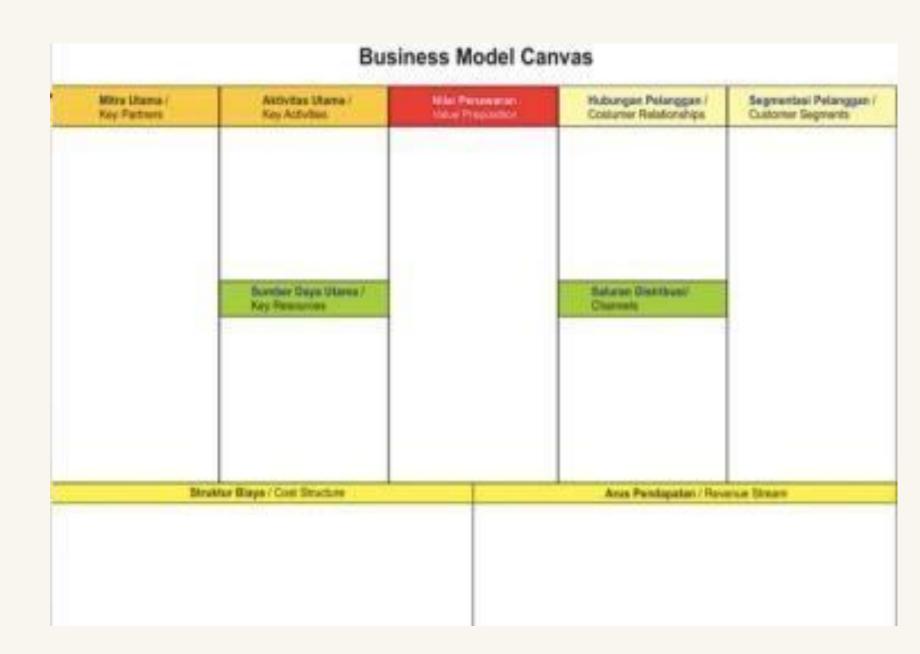
Usaha: Produk gula Semut Barokah

Mitra Utama/ Key Partners	Aktivitas Utama/ Key Activities	Nilai Penawaran/ Value Preposition		Hubungan Pelanggan/ Customer Relationship	Segmentasi Pelanggan/ Customer Segmen
<ul> <li>(1) Pemilik Pohon Aren</li> <li>(2) Petani gula lainnya</li> <li>(3) Penyedia Kemasan</li> <li>(4) IBL</li> <li>(5) Ekraft purwakarta</li> <li>(6) Komunitas</li> </ul>	<ul><li>(1) Perawatan</li><li>(2) Panen setiap pagi dan sore</li><li>(3) Pengolahan</li><li>(4) Pemasaran</li></ul>	<ul> <li>(1) Nira Aren Asli</li> <li>(2) Low Kalori</li> <li>(3) Tanpa Pengawet</li> <li>(4) Harga bersahabat</li> <li>(5) Praktis</li> <li>(6) Masa simpan lama/awet</li> </ul>		<ul><li>(1) Sosial media</li><li>(2) Grup Whatsapp</li><li>(3) Face to face</li><li>(4) Komunitas</li></ul>	<ul><li>(1) Caffe</li><li>(2) Toko oleh-oleh</li><li>(3) Suparmarket</li><li>(4) Hotel</li></ul>
	Sumber Daya Utama/ Key Resources			Saluran Distribusi/ Channels	
	(1) Modal (2) Dapur Produksi (3) Tenaga Kerja			<ul><li>(1) Ekraft Purwakarta</li><li>(2) Webdesaku</li><li>(3) Shopee</li><li>(4) Tokopedia</li><li>(5) Facebook</li><li>(6) Bazar</li></ul>	
Struktur Biaya / Cost Structure			Arus Pendapatan / Revenue Stream		
(1) Upah pekerja (2) Biaya oprasional			(1) Penjualan produk gula semut (2) Membantu memasarkan produk kopi		

### TUGAS MEMBUAT BMC INDIVIDU/ USAHA KELOMPOK

Buat model bisnis (BMC) rencana usaha

- 1. Tulis nama kamu dan usaha kamu
- 2. Ceritakan secara singkat, apa yang melatar belakangi usaha yang akan kamu buat atau kembangkan. Ceritakan Tujuan, visi, misi dan nilai usaha kamu
- 3. Isi setiap kotak BMC seperti materi yang sudah berikan



### **Selamat Mencoba!**



